

Росмолодежь



Правительство
Оренбургской
области



Ресурсный
Молодежный
Центр

EURASIA GLOBAL

МЕЖДУНАРОДНЫЙ МОЛОДЕЖНЫЙ ФОРУМ

2-8 СЕНТЯБРЯ 2020

Г. ОРЕНБУРГ, РОССИЙСКАЯ ФЕДЕРАЦИЯ

КОНЦЕПЦИЯ ПРОГРАММЫ



В 2020 ГОДУ ПЯТЫЙ ЮБИЛЕЙНЫЙ
ФОРУМ ПРОЙДЕТ ПОД ЭГИДОЙ
ЮНЕСКО



ЦЕЛИ И ЗАДАЧИ

ЦЕЛЬ:

Развитие площадки
практико-ориентированного
диалога молодых представителей
Российской Федерации и
иностранных государств.

ЗАДАЧИ:

- Разработка совместных проектов с участием российской и иностранной молодежи.
- Продвижение объективного образа России среди зарубежной молодежи.
- Укрепление дружеских и профессиональных связей между молодежью России и зарубежных стран.
- Изучение лучших практик взаимодействия молодежных объединений российских и иностранных государств.

АУДИТОРИЯ

**УЧАСТНИКИ
В ВОЗРАСТЕ
ОТ 18 ДО 35 ЛЕТ**

ВОЛОНТЕРСКИЙ КОРПУС

ИНОСТРАННАЯ МОЛОДЕЖЬ, ЗАИНТЕРЕСОВАННАЯ В
СОТРУДНИЧЕСТВЕ С РОССИЙСКОЙ МОЛОДЕЖЬЮ ПО
РАЗЛИЧНЫМ НАПРАВЛЕНИЯМ

**ОРГАНИЗАТОРЫ,
ЭКСПЕРТЫ И ГОСТИ**

- представители иностранной молодежи, заинтересованной в активном взаимодействии с российской молодежью по различным направлениям сотрудничества;
- молодые российские соотечественники, проживающие за рубежом;
- молодые лидеры общественного мнения из России и зарубежных стран;
- молодые специалисты и профессионалы из России и зарубежных стран, осуществляющие свою деятельность в сфере международного молодежного сотрудничества;
- молодые люди, имеющие идею проекта или готовый проект, с прицелом на международное сотрудничество.



АТТРИБУТЫ ФОРУМА

Центральные темы, объединяющие участников

1

практико-
ориентированные
коммуникативные
площадки

2

среда
для развития
молодежи

3

пространство
для самовыражения
и взаимодействия

- Деловая программа
- Официальные события
- Пространство для взаимодействия
- Культурная программа

EURASIA GLOBAL. ПЯТЫЙ ЮБИЛЕЙНЫЙ МЕЖДУНАРОДНЫЙ МОЛОДЕЖНЫЙ ФОРУМ 2020

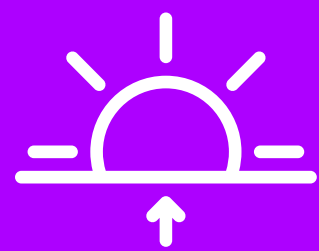


Евразия
5 лет
global

ДЕЛОВАЯ ПРОГРАММА

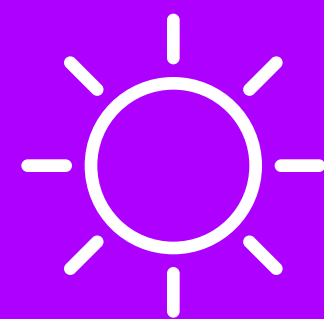
Цель деловой программы — создание пространства для диалога и взаимодействия между участниками в контексте целей Форума, совместная генерация инициатив, а также профессиональное и личностное развитие каждого участника

ФОРМАТЫ



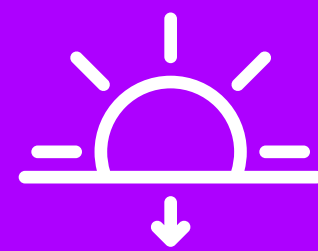
Утро

Главная медийная встреча



День

Тематические лаборатории, проектная работа



Ранний вечер

Воркшопы, площадки партнёров, площадки soft-skills, Программа 2.0





ГЛАВНАЯ МЕДИЙНАЯ ВСТРЕЧА ДНЯ

Дискуссия, TED Talks, интервью и ток-шоу с приглашенными гостями по основной теме дня, освещение актуальной общемировой повестки

ФОРМАТ

интерактивная панельная дискуссия

СПИКЕРЫ

медийные международные спикеры

Предлагаемые тематики:

- международное молодежное сотрудничество
- креативная экономика, культура и искусство
- устойчивые проекты
- сообщества

И другие...

ТЕМАТИЧЕСКИЕ ЛАБОРАТОРИИ

ЛАБОРАТОРИЯ «СООБЩЕСТВА»

- Волонтерские организации
- Экология и эко-активисты
- Обмен опытом и международными образовательными проектами peer-2-peer
- Проекты международных обменов
- Студенческие объединения

ЛАБОРАТОРИЯ «УСТОЙЧИВЫЕ ПРОЕКТЫ»

- Предпринимательские проекты
- Социально-ориентированные бизнес-проекты
- Социальные проекты

ЛАБОРАТОРИЯ «МЕЖДУНАРОДНОЕ СОТРУДНИЧЕСТВО»

- Обсуждение повестки Молодежной модели ООН, движения соотечественников и т.д.
- Обсуждение совместных действий
- Повышение качественного уровня международных проектов

ЛАБОРАТОРИЯ «КРЕАТИВНАЯ ЭКОНОМИКА»

- Проекты в сфере культуры и искусства
- Проекты на стыке технологий и искусства
- Роль искусственного интеллекта в современном мире
- Создание перформансов в разных странах и городах
- Проекты, завязанные на синхроне или транслируемые одновременно из разных стран
- Современное искусство, зодчество, дизайн одежды

ПЛОЩАДКИ ПАРТНЕРОВ И ПЛОЩАДКИ SOFT-SKILLS КОМПЕТЕНЦИЙ

Встречи с экспертами, мастер-классы, тренинги осознанности, школы мышления:

1

посвященные развитию
(в дополнение к темам
направлений Форума)

2

посвященные
личностному развитию и
развитию soft-skills

3

посвященные международному
молодежному сотрудничеству,
наследию ЮНЕСКО

ПРЕДЛОЖЕНИЕ ПО ПАРТНЕРАМ

- Члены межведомственного Совета по делам молодежи при ПКДСР
- ВЭБ.РФ – проект социального влияния, поддержка регионов
- Rutech – глобальное русскоязычное технологическое сообщество
- Школы мышления
- Атлас новых профессий

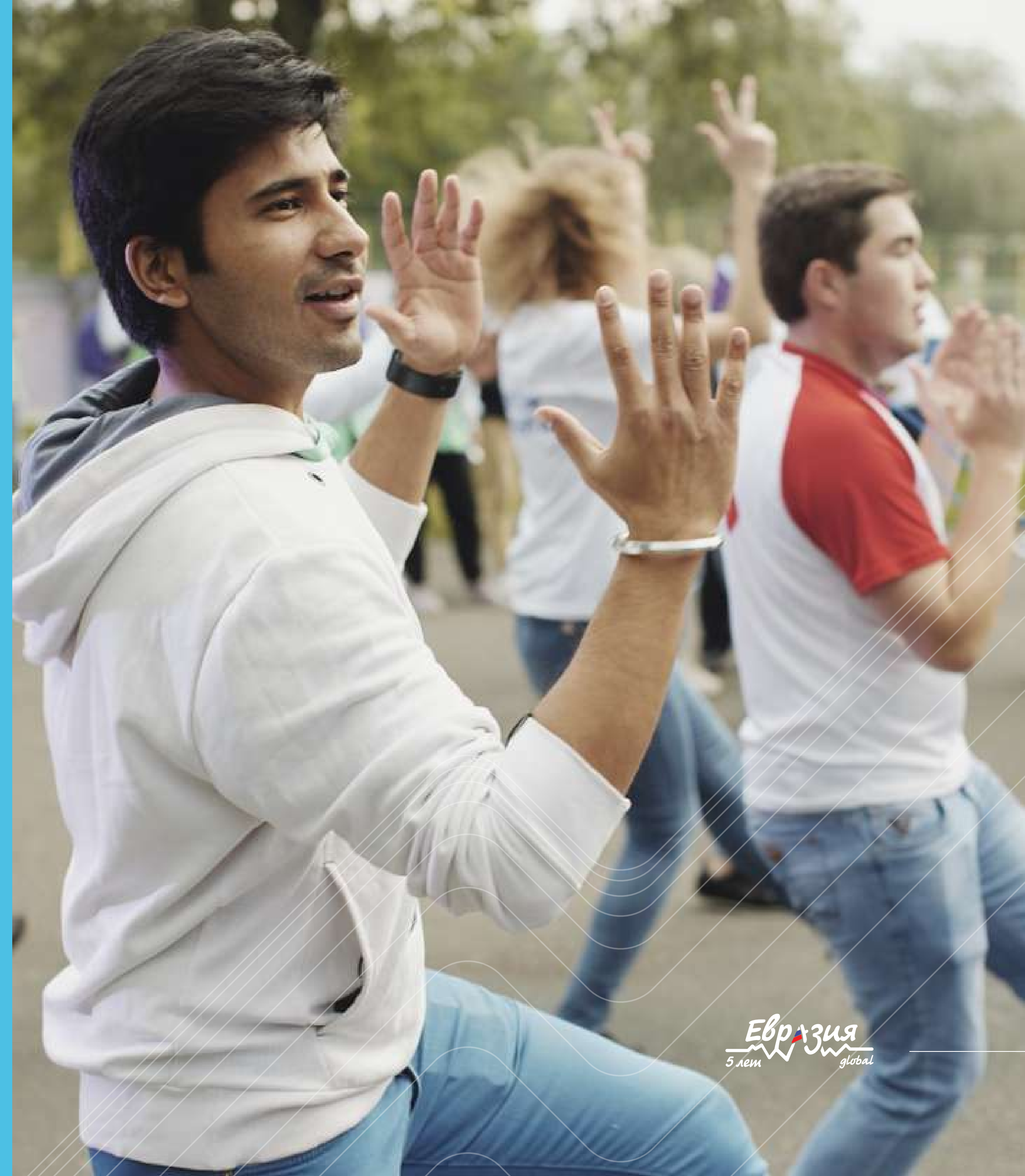
ТЕМЫ ПЛОЩАДОК SOFT-SKILLS КОМПЕТЕНЦИЙ

- Эмоциональный интеллект
- Селф-менеджмент
- Организационно – управленческое мышление
- Дизайн самого себя
- Создание сообществ
- Личный профессиональный проект
- Психология и социология управления группой
- Лаборатория социальных медиа

ПРОГРАММА 2.0

Профессиональные,
культурные, тематические
активности, создающиеся
участниками для участников.

Реализуется на основании
конкурсного отбора среди
самых участников Форума.



ГРАНТОВЫЙ КОНКУРС ФЕДЕРАЛЬНОГО АГЕНСТВА ПО ДЕЛАМ МОЛОДЕЖИ

ДЛЯ РОССИЙСКИХ УЧАСТНИКОВ ФОРУМА

ГРАНТОВЫЙ КОНКУРС ФОНДА ПОДДЕРЖКИ ПУБЛИЧНОЙ ДИПЛОМАТИИ ИМЕНИ А.М. ГОРЧАКОВА

ДЛЯ ИНОСТРАННЫХ УЧАСТНИКОВ ФОРУМА

EURASIA GLOBAL. ПЯТЫЙ ЮБИЛЕЙНЫЙ МЕЖДУНАРОДНЫЙ МОЛОДЕЖНЫЙ ФОРУМ 2020



75 ЛЕТ ВЕЛИКОЙ ПОБЕДЫ



Регламентные мероприятия
в знаковых исторических
местах.

Архитектура и культурное
наследие Оренбургской
области – как сохранение
памяти о событиях Великой
Отечественной войны
1941–1945 годов.



ПОБЕДА!
1945–2020

ОБЩАЯ СХЕМА ДЕЛОВОЙ ПРОГРАММЫ

10:00 – 10:15 Информационная карта дня, постановка целей на день, работа с «Моим маршрутом», голосование на Программе 2.0

10:15 – 11:00 Главная медийная встреча

11:00 – 11:15 Перерыв

11:15 – 13:00 Тематические лаборатории: Сообщества, Международное сотрудничество, Устойчивые проекты, Креативная экономика

13:00 – 14:30 Обед

14:30 – 16:00 Тематические площадки, Программа 2.0

16:00 – 16:30 Перерыв

16:30 – 18:00 Тематические площадки, Программа 2.0

18:00 – 19:00 Ужин

После 19:00 Культурная программа

* Время может корректироваться в зависимости от гостей медийной встречи.

КЛЮЧЕВЫЕ ОСОБЕННОСТИ ДЕЛОВОЙ ПРОГРАММЫ

1

Медийные
международные
спикеры

2

Работа с FORUMBOOK в
трех векторах развития
(профессионал, личность,
активный молодой
гражданин)

3

Программа 2.0

4

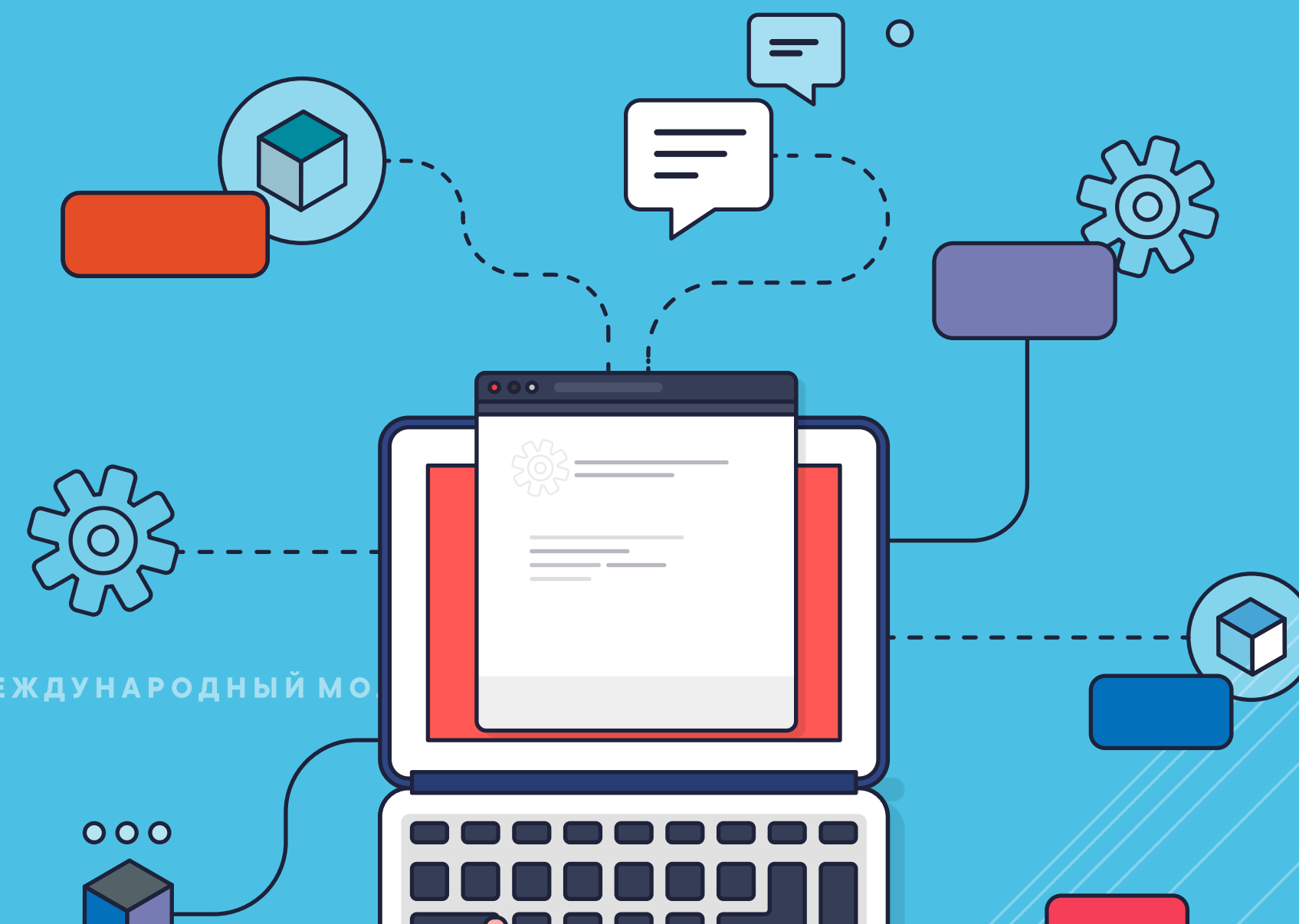
Работа по направлениям
с конечным продуктом,
практическая с
освоением актуальных
современных навыков
через практическую
деятельность

5

Оформленные нетворкинг
зоны для свободного
общения и продвижения
проектов участников,
создания коопераций,
возможность проведения
встреч 1 на 1 по
обсуждению совместных
проектов

6

Тематические
площадки от партнеров
Форума



ЛИЧНЫЙ ВЕКТОР РАЗВИТИЯ (FORUMBOOK)

Деловая программа транслируется через призму трех векторов работы на Форуме

Я — И МОЯ ДЕЯТЕЛЬНОСТЬ В МОЛОДЕЖНОЙ ОРГАНИЗАЦИИ/
МОЯ ПРОФЕССИЯ БУДУЩЕГО

Я — АКТИВНЫЙ ГРАЖДАНИН
МЕЖДУНАРОДНОГО
МОЛОДЕЖНОГО СООБЩЕСТВА

Я — «.....» ЛИЧНЫЙ ТРЕК
КАЖДОГО УЧАСТНИКА С
ЛИЧНЫМИ ЦЕЛЯМИ

Для каждого участника подготовлена рабочая тетрадь для заполнения «FORUMBOOK». Работа в нем происходит под кураторством волонтеров Форума.

ЭТО ПОМОЖЕТ УЧАСТНИКУ:

рефлексировать и
оценивать успешность
своего участия

удерживать внимание на целях
участия в мероприятиях
программы Форума

получить личный
«сохраненный» итог
участия в Форуме

ФУНКЦИОНАЛЬНАЯ ИНТЕГРАЦИЯ БЕЙДЖЕЙ

Международные голосования на Главных медийных встречах

Интерактивный опрос участников во время проведения медийной встречи дня с возможностью вывода результатов на экран и наглядного представления результата в распределенных данных (по полу/возрасту/стране)

Программа 2.0

Самовыдвижение и голосование участников за сессии в деловой программе Форума, которые участники предлагают, выбирают и проводят самостоятельно.

Системы голосований на стойках на протяжении всего Форума

EURASIA GLOBAL. ПЯТЫЙ ЮБИЛЕЙНЫЙ МЕЖДУНАРОДНЫЙ МОЛОДЕЖНЫЙ ФОРУМ 2020



ТЕХНОЛОГИЧЕСКИЙ НЕТВОРКИНГ

Фотографии для социальных медиа

Формирование уникальных аватаров (фото) участников в стиле Форума

RFID стойки

Возможность получить материалы тематических площадок через специальные стойки информации.

Биометрическое распознавание фотографий участника из облака фотопотока Форума и отправление фотографий с участником на его адрес электронной почты

vCard метки

Возможность быстрого обмена контактами через сканирование бейджа участника

